

GARMIN®

STRIKER™ PILKKIMINEN

Käyttöopas

© 2020 Garmin Ltd. tai sen tytäryhtiöt

Kaikki oikeudet pidätetään. Tekijänoikeuslakien mukaisesti tätä opasta ei saa kopioida kokonaan tai osittain ilman Garmin kirjallista lupaa. Garmin pidättää oikeuden muuttaa tai parannella tuotteitaan sekä tehdä muutoksia tämän oppaan sisältöön ilman velvollisuutta ilmoittaa muutoksista tai parannuksista muille henkilöille tai organisaatioille. Osoitteessa www.garmin.com on uusimmat päivitykset ja lisätietoja tämän tuotteen käyttämisestä.

Sisällysluettelo

STRIKER mukauttaminen pilkkimistä

varten	1
Taustavalon kirkkauden säätäminen....	1
Tunnistimen lisääminen	
aloitusnäyttöön	1


Luotainnäytön optimointi pilkkimistä

varten	2
Kaikuanturin tyypin valitseminen	2
A-Scopen käynnistäminen	2
Jaetun zoomausnäkyvän määrittäminen ja	
käyttö	3
Herkkyyden määrittäminen	
manuaalisesti	3
Syvyysasteikon alueen säätäminen	4
Kaikunopeuden määrittäminen arvoon	
Ultrasroll®	4
Häiriöiden vähentäminen	4

Hakemisto	5
------------------------	----------

STRIKER mukauttaminen pilkkimistä varten

Taustavalon kirkkauden säätäminen

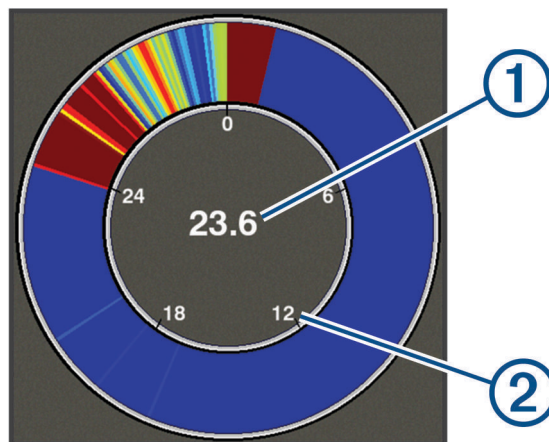
Voit selata taustavalon kirkkaustasoja painamalla missä tahansa näytössä  toistuvasti.

Jäällä suositellaan tasoa 100 %. Suojassa suositellaan tasoa 40–60 %.

VIHJE: matalampi kirkkaustaso pidentää akunkestoa.

Tunnistimen lisääminen aloitusnäyttöön

Tunnistimen pyöreässä syvyysasteikossa näkyvät luotaintiedot ilmaisevat, mitä kaikuanturin alapuolella on. Asteikko kuvataan renkaana, joka alkaa ylhäältä ja etenee myötäpäivään. Renkaan sisällä oleva asteikko ilmaisee syvyyden. Luotaintiedot vilkkuvat renkaassa, kun niitä saadaan sisemmän ympyrän osoittamasta syvyydestä. Tunnistimen värit osoittavat luotaintulosten voimakkuudet. Oletusvärikaaviossa käytetään perinteisiä luotaimen värejä, joissa punainen tarkoittaa voimakkainta signaalia, oranssi voimakasta, keltainen heikompaa ja vaaleansininen heikointa.



①	Nykyisen sijainnin syvyys
②	Syvyysasteikko

1 Valitse aloitusnäytössä **Mukauta aloitusta** > **Lisää** > **Tunnistin**.

2 Voit valita sijainnin nuolipainikkeilla.

3 Valitse ✓ > ↻.

Tunnistin-sivun päällekkäisten numeroiden muokkaus

Voit lisätä ja muuttaa päällekkäisiä numeroita kullakin sivulla.

1 Näytä päällekkäiset numerot valitsemalla **Tunnistin-sivulla**  > **Päällekkäiset numerot** > **Piilota**.

2 Valitse **Muokkaa asettelua** > **Veden lämpö**.

VIHJE: Veden lämpö -kenttä on aina pilkkimisen yhteydessä tyhjä. Voit tarvittaessa korvata tämän kentän toisella kentällä, kun olet pilkkimässä.

3 Valitse toinen näytettävä kohde.

4 Toista edelliset kaksi vaihetta kaikkien muokattavien kohteiden kohdalla.

Luotainnäytön optimointi pilkkimistä varten

Kaikuanturin tyypin valitseminen

Jos liität muuta kaikuanturia kuin laitteen mukana toimitettua, sinun on ehkä määritettävä kaikuanturin tyyppi, jotta luotain toimii oikein. Valitse kaikuanturin tyyppi ennen kaikuanturin liittämistä. Kaikuanturin nimen pitäisi näkyä kaikuanturin johdossa lähellä liitintä olevassa merkinnässä.

Tämä laite on yhteensopiva useiden lisävarusteena hankittavien kaikuanturien kanssa, esimerkiksi Garmin ClearVü™ kaikuanturien, joita voi ostaa osoitteesta garmin.com/transducers.

1 Valitse **Asetukset** > **Oma vene** > **Kaikuanturin tyyppi**.

2 Valitse vaihtoehto:

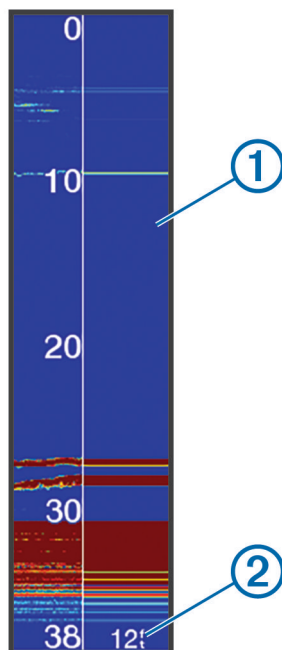
- Jos käytät Dual Beam-IF -pilkkikaikuanturia tai 200/77 kHz:n kaksikeilaista kaikuanturia, valitse **Kaksoiskeila (200/77 kHz)**.
- Jos käytät GT8HW-IF-pilkkikaikuanturia tai 200/50 kHz:n kaksikeilaista kaikuanturia, valitse **Kaksoistaajuus (200/50 kHz)**
- Jos käytät muuntyyppistä kaikuanturia, valitse se luettelosta.

A-Scopen käynnistäminen

A-Scope on luotaimen koko näytön näkymän oikeassa reunassa näkyvä vilkkuva pystytunnistin. Tässä näkymässä uusimmat luotaintiedot näkyvät laajennettuina, joten niiden tarkasteleminen on helppoa. Myös lähellä pohjaa olevien kalojen havaitseminen on tässä näkymässä helpompaa.

HUOMAUTUS: tämä ominaisuus ei ole käytettävissä kaikissa luotainnäytöissä.

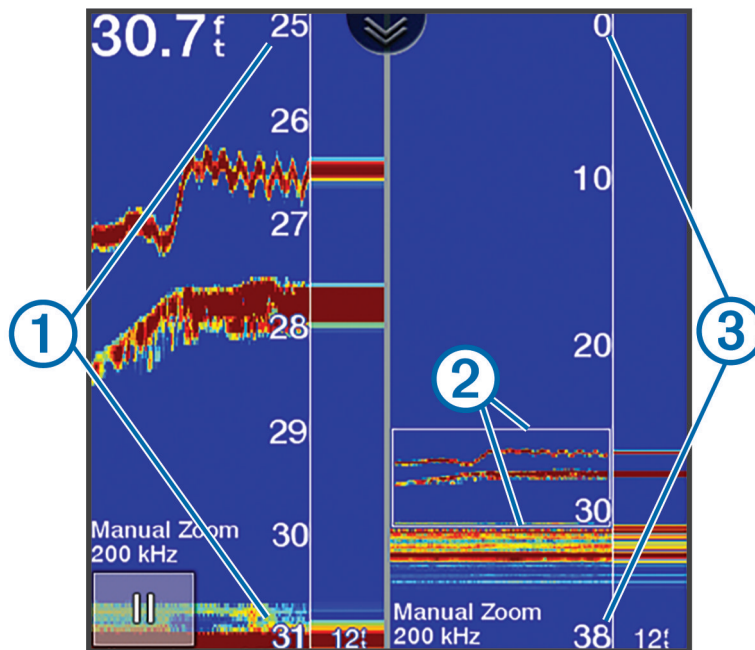
Valitse koko näytön sivulla  > **Luotainasetus** > **Ulkoasu** > **A-Scope**.



①	A-Scope
②	Kaikukeilan halkaisija nykyisessä syvyydessä

Jaetun zoomausnäkyvän määrittäminen ja käyttö

Jaettu zoom -sivun oikeassa reunassa näkyvät luotainlukemien kokonainen kaavio sekä zoomausikkuna. Vasemmassa reunassa on zoomausikkunan suurennettu osa.



①	Lähennetty syvyyskaala
②	Zoomausikkuna
③	Syvyysalue

- 1 Ota jaettu zoomausnäkyvä käyttöön valitsemalla **Perinteinen**-näkyvässä ≡ > **Zoom** > **Jaettu zoom** > **Ei käytössä**.
- 2 Ota A-Scope tarvittaessa käyttöön valitsemalla ≡ > **Luotainasetus** > **Ulkoasu** > **A-Scope** > **Ei käytössä**.
- 3 Valitse ≡ > **Zoom** > **Manuaalinen**.
- 4 Säädä zoomausta ja syvyyttä nuolipainikkeilla.
- 5 Siirrä zoomausikkunaa **Perinteinen**-näkyvän ylä- ja alanuolipainikkeilla.
Vasemmanpuoleinen ikkuna suurentaa zoomausikkunan sisältöjä.

Herkkyiden määrittäminen manuaalisesti

- 1 Valitse luotainnäytössä ≡ > **Herkkyys**.
- 2 Valitse ▲ tai ►, kunnes alat nähdä kohinaa näytön vesialueella.
- 3 Pienennä herkkyyttä valitsemalla ▼ tai ◀.

Syvyyssasteikon alueen säätäminen

Voit säätää näytön oikeassa reunassa näkyvää syvyyssasteikkoa. Voit tarkastella tiettyä syvyyssaluetta säätämällä asteikkoa manuaalisesti. Tämä on pilkkiessä hyödyllistä. Pohja näkyy näytössä, kunhan se on määritetyllä alueella. Kun alue määritetään yhdessä näytössä, sitä käytetään myös kaikissa muissa näytöissä. Kun alue määritetään yhdessä luotainäkymässä, samaa asetusta käytetään kaikissa luotainäkymissä.

1 Valitse luotainäkymässä ☰ > Alue.

2 Valitse vaihtoehto:

- Suurena aluetta manuaalisesti valitsemalla ▼ tai ▶.
- Pienennä aluetta manuaalisesti valitsemalla ▲ tai ◀.

VIHJE: säädä aluetta nopeasti valitsemalla luotainnäytössä + ja -.

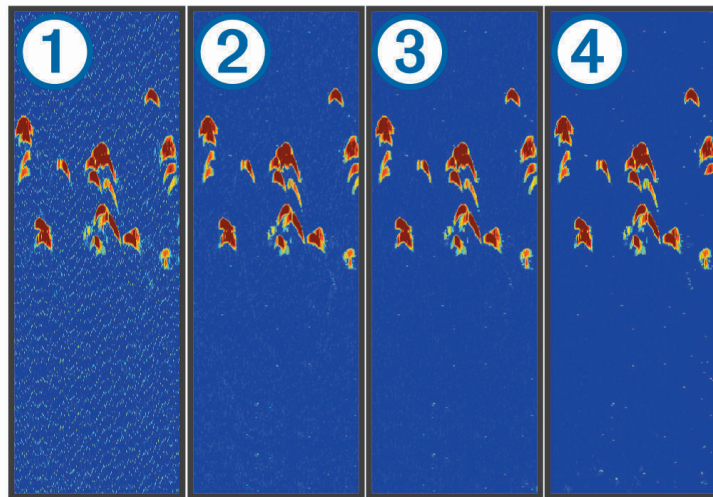
Kaikunopeuden määrittäminen arvoon Ultrascroll

Voit määrittää nopeuden, jolla kaikuluotaimen kuva liikkuu näytössä. Kaikunopeuden lisääminen lisää yksityiskohtia erityisesti, kun vene on liikkeellä tai kalastat vetouistelemalla. Kaikunopeuden vähentäminen näyttää luotaintiedot näytössä kauemmin. Pilkkimiseen suositellaan Ultrascroll -asetusta. Kaikunopeuden määrittäminen yhdessä luotainäkymässä vaikuttaa kaikkiin luotainäkymiin.

Valitse luotainäkymässä ☰ > Luotainasetus > Kaikunopeus > Ultrascroll®.

Häiriöiden vähentäminen

Voit säätää herkkyyttä läheisten häiriölähteiden (kuten muiden luotainten ja tunnistimien) aiheuttaman häiriön vähentämiseksi.



Kun kohina-asetusta muutetaan (poissa käytöstä ①, pieni ②, keskitaso ③ ja suuri ④), kohinaa poistetaan vähitellen, mutta vaikutus kohteiden voimakkaisiin paluuseignaaleihin on pieni. Käytä näytön häiriöiden poistamiseen pienintä mahdollista häiriöasetusta, joka riittää haluamaasi parannukseen. Pilkkimiseen suositellaan Matala-asetusta.

Valitse luotainäkymässä ☰ > Luotainasetus > Kohinan poisto > Häiriö > Matala.

Hakemisto

A

aloitusnäyttö, mukauttaminen 1

K

kaikuanturi 2

kohinan poisto 4

L

luotain

a-scope 2

herkkyys 3

häiriö 4

kohina 4

syvyysasteikko 4

tunnistin 1

zoomaus 3

N

näyttö, kirkkaus 1

T

taustavalo 1

